

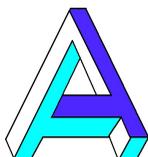
ASTEL

INDH-01

&

INDH-02

**Guida per l'utente
Ver 1.0**



Astel

Electronics and industrial automation

Via Torino 253 -

Tel. 0125 23.90.72

e-mail: techsupp@astel.it

10015 Ivrea (TO) ITALY

FAX 0125 63.34.82

web: <http://www.astel.it>

ATTENZIONE!**LE APPARECCHIATURE ELETTRICHE POSSONO COSTITUIRE CAUSA DI PERICOLO PER COSE E PERSONE**

Questo manuale illustra le caratteristiche elettriche e di programmazione dei controllori della serie **INDH**.

Leggere attentamente prima di procedere nell'installazione.

È responsabilità dell'utilizzatore assicurarsi che l'installazione risponda alle normative di sicurezza previste dalla legge.

Per qualsiasi informazione non contenuta nel presente manuale rivolgersi a:

<i>ASTEL</i>
Electronics and industrial automation
Via Torino 253 - 10015 Ivrea Tel. 0125 – 23.90.72 Fax 0125 – 63.34.82

© 2002 ASTEL . Tutti i diritti riservati.

Nessuna parte del presente documento può essere copiata o riprodotta in nessuna forma o in qualsiasi modo senza il previo consenso scritto della ASTEL. La ASTEL non presta alcuna garanzia riguardo alla presente documentazione e non si assume alcuna implicita garanzia di commerciabilità o idoneità per un particolare scopo. Le informazioni contenute nel presente manuale sono soggette a modifiche senza preavviso. La Astel non si assume alcuna responsabilità per errori di qualsiasi genere che potessero essere contenuti nel presente documento.

SOMMARIO

INFORMAZIONI GENERALI.....	6
Introduzione e prestazioni.....	6
Altre caratteristiche.....	7
Interfaccia RS-232	8
Interfaccia RS-422	8
Strumenti software.....	8
PROGRAMMAZIONE.....	9
Operazioni con condivisione della linea.....	9
Programmazione della velocità.....	9
Punto di tappa (“trip point”).....	9
Rampe di accelerazione e decelerazione.....	10
Memorizzazione dei programmi e dei parametri.....	10
Ingresso di GO.....	10
Funzione di autospegnimento.....	10
COMUNICAZIONI.....	11
RS-422 (solo per il modello INDH-02).....	11
Modulo di adattamento RS2DIFF	11
Descrizione dei segnali.....	12
Velocità di comunicazione.....	12
Considerazioni software.....	12
Note sulla comunicazione multi asse.....	13
Considerazioni sui collegamenti.....	13
Segnale di movimento.....	14
Protocollo di comunicazione.....	14
Esempio di interconnessione RS-485.....	15
INTERCONNESSIONI.....	16
Descrizione dei segnali.....	17
Note sui segnali.....	17
PARAMETRI OPERATIVI.....	18
Inizializzazione.....	18
Operazioni di comunicazione.....	18
Inizializzazione del singolo asse.....	19

Inizializzazioni in asse multiplo.....	19
Nomi raccomandati.....	20
Nomi non validi.....	20
PROGRAMMAZIONE.....	21
Singolo asse.....	21
Esempio di comandi (asse singolo).....	21
Risultati.....	22
Comandi per multi asse.....	22
Esecuzione delle istruzioni.....	22
Comandi di interruzione.....	24
Ricerca dello zero.....	25
Memoria non volatile.....	26
COMANDI SOFTWARE.....	28
Introduzione.....	28
Modifica di un programma esistente.....	29
Funzione Tappa.....	29
Interruzione.....	31
Stop.....	32
Reset Software.....	32
Caricamento e pulizia della memoria.....	33
Controllo delle correnti.....	34
Ricerca della posizione di zero.....	35
Risoluzione.....	37
Velocità iniziale.....	38
Jump.....	39
Pendenza delle rampe.....	40
Movimento a velocità costante.....	41
Imposta origine.....	42
Modalità programma.....	43
Lista programma.....	44
Movimento relativo all'origine.....	45
Memorizzazione dei parametri.....	46
Punto di tappa.....	47
Velocità finale.....	48
Attesa.....	49
Esamina i parametri.....	50
Lettura posizione corrente.....	51
Lettura memoria.....	52

Lettura dei finecorsa.....	53
Movimento in direzione positiva.....	54
Movimento in direzione negativa.....	55
Lettura stato del movimento.....	56
Scrittura in memoria.....	57
Riepilogo dei comandi.....	58
INSTALLAZIONE.....	59
Note sui cablaggi.....	61
CARATTERISTICHE TECNICHE.....	62
Alimentazione.....	62
Ingressi.....	62
Valori di rete resistiva fornite per gli ingressi:	62
Comunicazioni.....	62
Risposte dinamiche.....	62
EEPROM.....	63
Regimi di funzionamento.....	63
Condizioni ambientali.....	63
Dimensioni e peso.....	63
APPENDICI.....	64
Programma esempio.....	64
.....	64
MODELLI E CODICI.....	66

INFORMAZIONI GENERALI

Introduzione e prestazioni

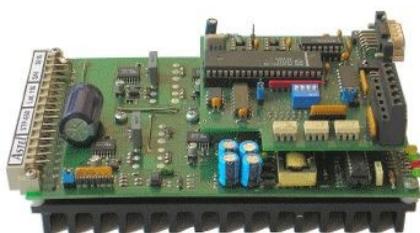
La scheda INDH è un completo ed intelligente sistema di controllo per motori stepper, concepito come accessorio per i moduli di pilotaggio STP DIN:

STP650-70
STP650-120
STP1000

Indexer e driver sono sovrapponibili per ottenere un sistema complessivo compatto e flessibile.

Le comunicazioni sono effettuate per mezzo di comandi mnemonici inviati tramite una linea RS-232 o RS-422/485; la velocità di trasmissione è selezionabile tra 300 e 38,400 bps.

Il controller INDH contiene una memoria non volatile di 2048 byte per la memorizzazione dei parametri operativi e dei programmi utente. L'utilizzo di un completo isolamento ottico e la possibilità di effettuare le comunicazioni attraverso una interfaccia seriale differenziale, garantisce una alta affidabilità anche in ambienti industriali particolarmente "difficili".



Altre caratteristiche

- Comunicazioni effettuate attraverso linea RS232 (INDH-01)
- Possibilità di effettuare operazioni multi asse in RS-422/485 (INDH-02)
- Possibilità di assegnare indirizzi diversi a diversi assi
- Velocità fino a 26.000 passi al secondo
- Velocità modificabile durante il movimento con raccordo in rampa.
- Risoluzioni impostabili via software fino a $\frac{1}{4}$ di passo.
- Rampe di accelerazione e di decelerazione programmabili indipendentemente e modificabili anche durante il movimento.
- 24 bit di risoluzione nel posizionamento (movimenti fino a 16 milioni di passi)
- Comandi di posizionamento assoluto e relativo.
- Possibilità della lettura della posizione durante il movimento.
- Possibilità di colloquio seriale durante il movimento.
- Punto di tappa programmabile 8 (esecuzione di cicli automatici al raggiungimento di una quota programmata)
- Comando di "stop dolce" e ingresso di STOP.
- Ingressi di finecorsa e di zero opto-isolati.
- Polarità dei finecorsa programmabile.
- Sequenze di ricerca della posizione di zero.
- Più di 30 comandi mnemonici.
- Possibilità di inizio ciclo alla ricezione di un segnale esterno.
- Possibilità di eseguire le istruzioni in modo "sigle step".
- 2048 bytes di memoria non volatile.

Interfaccia RS-232

Il controller INDH è compatibile con lo standard RS232 per il controllo di un asse singolo e per il controllo in catena di assi multipli.

Sul pannello frontale è presente il connettore compatibile con lo standard AT a 9 poli.

Interfaccia RS-422

Il protocollo RS-422 è raccomandato per applicazioni di controllo di due o più assi.

Il PC o il terminale che utilizza l'interfaccia RS232 può comunicare con il controller INDH utilizzando il modulo opzionale RS2DIFF o analogo convertitore.

Questo piccolo adattatore prevede una conversione trasparente tra l'interfaccia RS232 "single-ended" e quella RS422/485 di tipo differenziale. Sul pannello frontale è presente il connettore compatibile con lo standard AT a 9 poli.

Strumenti software

Per l'utilizzo del controller INDH sono disponibili file di esempio sia in BASIC che in linguaggio C.

In aggiunta è possibile ordinare il pacchetto software SMARTSTEP che consente il completo utilizzo delle funzioni del controller INDH.

PROGRAMMAZIONE

Operazioni con condivisione della linea

Multiple unità INDH-02 possono essere controllate attraverso un'unica porta di comunicazione per mezzo della modalità "Party Line". Ogni scheda viene inizializzata assegnandole un proprio "nome" contraddistinto da un carattere alfanumerico in sede di installazione del sistema. In questo modo possono essere connesse in parallelo fino a 32 schede, controllandole per mezzo di un unico computer remoto o di un terminale dotato di una porta di comunicazione RS422/485.

Questa modalità permette di effettuare comunicazioni full duplex con tutti i controller posti in ricezione in attesa dei comandi.

NOTA: è consigliabile che tutte le schede configurate in multi asse vengano alimentate contemporaneamente.

Programmazione della velocità

Le velocità sono specificate in "passi al secondo". La velocità iniziale è un parametro indipendente da quella finale. I parametri relativi alle rampe sono calcolati internamente a partire dalle velocità impostate, dalle pendenze delle rampe e dalla risoluzione prescelta. I movimenti sono possibili fino a velocità di 27.000 passi al secondo.

Punto di tappa ("trip point")

Il "punto di tappa" è una posizione programmabile che consente l'esecuzione di operazioni predefinite quando il motore si trova sul punto voluto. Una tipica applicazione può essere quella di aprire o chiudere una valvola quando il motore supera una determinata posizione. Possono essere eseguite delle sequenze preprogrammate basate sul raggiungimento di una posizione. È inoltre possibile verificare il raggiungimento del punto di tappa attraverso specifici comandi software inviati dal terminale remoto.

Rampe di accelerazione e decelerazione

Il controller può effettuare raccordi in rampa sia in accelerazione sia in frenata per raggiungere le velocità impostate dall'utente. La pendenza della rampa è modificabile durante il movimento ed il punto di tappa può essere utilizzato per segnalare i cambiamenti di velocità.

Memorizzazione dei programmi e dei parametri

Il controller INDH possiede 2048 byte di memoria non volatile per la memorizzazione dei parametri operativi, delle velocità e dei programmi utente. Il terminale remoto può accedere direttamente a qualsiasi locazione di memoria per effettuare operazioni di lettura e scrittura.

Ingresso di GO

L'ingresso di GO permette l'esecuzione delle sequenze che l'utente ha inserito attraverso l'interfaccia seriale.

Il comando di GO può essere inviato attraverso la porta seriale (definito come comando "G") o attraverso l'ingresso ausiliario di GO (foto isolato e attivo a livello basso 5/12/24Vcc) e darà immediatamente inizio alla sequenza.

Nel caso di utilizzo dell'ingresso ausiliario **non** è più necessario il collegamento con un computer remoto o con un terminale, consentendo la realizzazione di un sistema completo, di basso costo e completamente indipendente.

Funzione di autospegnimento

E' possibile programmare la funzione di autospegnimento che consente di annullare la corrente di pilotaggio del motore permettendo una drastica riduzione dei consumi ed evitare il surriscaldamento delle schede di potenza.

COMUNICAZIONI

RS-422 (solo per il modello INDH-02)

Tra le opzioni di comunicazione esiste la possibilità di utilizzare il protocollo RS-422/485 e di scegliere se operare in singolo o multiplo asse. La modalità singola è usata per assegnare un nome unico ad ogni singolo asse remoto. In modalità multipla, invece, ogni controller risponde al computer remoto quando riceve un identificativo che corrisponde a quello memorizzato come proprio nome.

La modalità singola consente un semplice utilizzo delle comunicazioni verso un asse per le operazioni di installazione e di debug. Le operazioni di setup normalmente coinvolgono la scelta dei parametri operativi, la scrittura e la lettura dei programmi utente e l'assegnazione del nome della scheda per le successive operazioni in multi asse.

Modulo di adattamento RS2DIFF

Una volta che le schede sono state configurate e il loro identificativo è stato memorizzato all'interno della memoria non volatile, possono essere collegate in parallelo per effettuare le operazioni in multi asse. Un interruttore posto sul modulo di interfaccia permette di selezionare il funzionamento singolo o multiplo.

Le comunicazioni in asse singolo permettono a terminali o computer di utilizzare la capacità delle schede INDH di interfacciamento diretto tramite un editor di linea.

Il protocollo in multi asse necessita una corretta sequenza di caratteri in ingresso per indirizzare un asse. In questo caso si raccomanda l'utilizzo di un personal computer per semplificare le operazioni di programmazione.

Descrizione dei segnali

INTERFACCIA SERIALE SUL CONNETTORE AT FRONTALE			
PIN N.	NOME SEGNALE	TIPO	NOTE
1	PLINE	Input	Multi asse (INDH-02)
2	RXD	Input	RS232-C / RS422
3	TXD	Output	RS232-C / RS422
4	DTR	Pull-up	12V pull-up attraverso 3.3Kohm
5	GND		Riferimento di massa
6	VCC		+5Vdc 100mA massimi
7	TXD (inv)	Output	solo per RS422 (INDH-02)
8	RXD (inv)	Input	solo per RS422 (INDH-02)
9	MOVING	Out o.c.	Indicatore di asse in movimento

Velocità di comunicazione

Le velocità di comunicazione seriale sono selezionabili tra 300 e 38,400 bps. La predisposizione di fabbrica è di 9,600 bps.

La tabella seguente illustra le altre velocità selezionabili tramite dip-switch sulla scheda:

Baud rate	SW1-1	SW1-2	SW1-3
300	OFF	ON	ON
1200	OFF	OFF	ON
2400	OFF	ON	OFF
4800	ON	OFF	OFF
9600	OFF	OFF	OFF
19,200	ON	ON	OFF
38,400	ON	OFF	ON

(vedere l'appendice per individuare la posizione del dip-switch)

Considerazioni software

All'interno del software di gestione, il controllo del movimento ha la massima priorità pertanto i comandi ricevuti ed interpretati dalla scheda possono subire ritardo se sono stati inviati mentre il movimento si svolge a velocità particolarmente elevate. Questa condizione può accadere per velocità di movimento superiori a 10,000 passi al secondo.

In applicazioni nelle quali i comandi sono inviati durante il movimento, l'utente deve prestare attenzione ad attendere la ritrasmissione dei dati ricevuti per evitare errori di comunicazione. Un'altra tecnica è quella di inserire un piccolo ritardo tra i caratteri inviati.

Note sulla comunicazione multi asse

I prodotti INDH sono disponibili con un'interfaccia RS-422/485 a 4 fili. I trasmettitori ed i ricevitori differenziali garantiscono un'elevata affidabilità di comunicazione anche in presenza di disturbi. Il controller INDH consente che un singolo computer possa controllare fino a 32 assi remoti. Le schede INDH sono compatibili sia con le specifiche RS-422 che con quelle RS-485. In termini generali, l'implementazione hardware segue lo standard esteso RS-485 con capacità di interfacciamento più elevate.

Ogni unità contiene:

1. ricevitore RS-485; attivo al 100%
2. trasmettitore RS-485; si attiva alla ricezione del nome dell'asse

Il trasmettitore può essere attivato al 100% se viene utilizzata la modalità singolo asse.

Il computer remoto:

1. ricevitore RS-485; attivo al 100%
2. trasmettitore RS-485; attivo al 100%

Per il computer remoto, usando l'apposito convertitore, è possibile selezionare la modalità asse singolo o asse multiplo.

Considerazioni sui collegamenti

L'interfaccia RS-422/485 è adatta per collegamenti fino ad una distanza di 1200 metri circa. Si raccomanda di usare un secondo terminatore (120 ohm) se la lunghezza del collegamento supera 6 metri o se si opera in un ambiente disturbato.

Evitare di raggruppare i cavi del motore con i cavi dei segnali. L'alta corrente e le frequenze generate dai dispositivi a commutazione si potrebbero accoppiare, anche se si usasse un cavo schermato (a meno di non impiegare una schermatura garantita). Evitare la vicinanza della scheda e dei cablaggi dei segnali con relè, motori ed altri dispositivi che emettano RF.

Per evitare malfunzionamenti è conveniente che tutte le schede vengano spente al medesimo momento o, preferibilmente, che l'alimentazione al convertitore sia prelevata solo dal primo asse della catena.

Segnale di movimento

Sul connettore AT frontale è presente il segnale **moving**. Esso comunica ad altri dispositivi che il corrispondente asse sta effettuando un movimento.

Protocollo di comunicazione

Ogni unità collegata sul bus seriale si pone in attesa di un carattere di start "globale" seguito da un indirizzo specifico per ogni scheda. Un volta che questa sequenza viene ricevuta, la scheda indirizzata abilita il proprio trasmettitore RS-485. La scheda attivata ritrasmette il carattere di start e riceve, ritrasmettendola, il rimanente della stringa fino al carattere di terminazione. Il carattere di start e quello di terminazione sono identici ("line feed", 0x0a , 10d).

Questa procedura consente le comunicazioni con le altre schede senza un software eccessivamente complicato.

ESEMPIO:

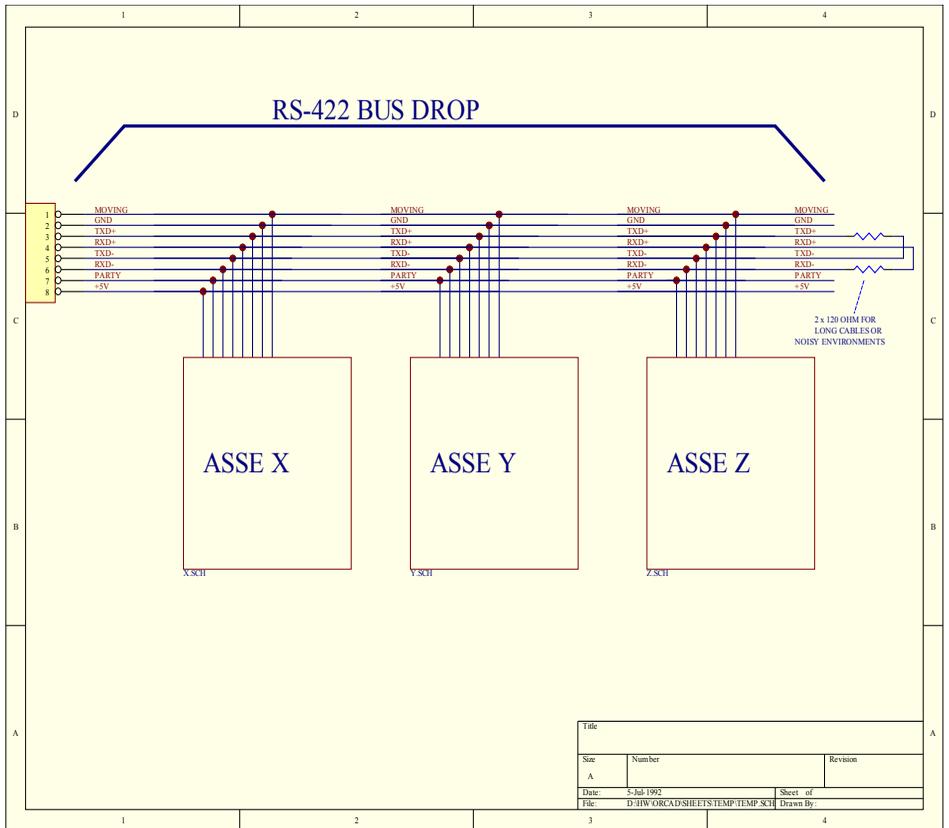
Si supponga di avere 2 assi che indirizzo "X" e "Y":

Computer remoto (MASTER): <LF>X+1000<LF>Y-500<LF>XZ<LF>

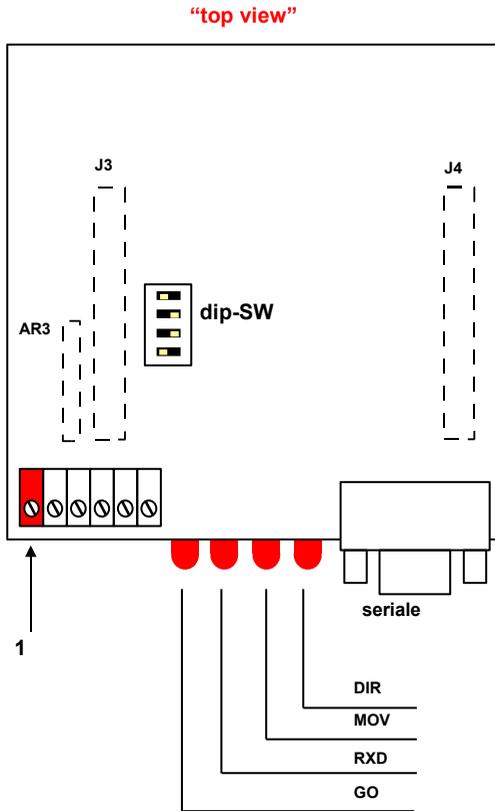
Prima scheda (SLAVE): X+1000<LF>Y-500<LF>XZ288<LF>

I caratteri ritrasmessi consentono un controllo e indicano la corretta ricezione dei dati dalla scheda "SLAVE", per esempio attraverso il comando "Z".

Esempio di interconnessione RS-485



INTERCONNESSIONI



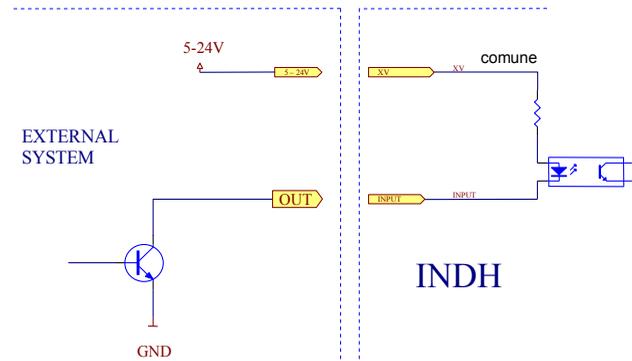
Descrizione dei segnali

PIN N.	NOME SEGNALE	NOTE
1	XV	Alimentazione ingressi opto (5 – 24 V)
2	XLIMA	Ingresso finecorsa A (foto isolato)
3	XLIMB	Ingresso finecorsa B (foto isolato)
4	XSTOP	Ingresso di stop per emergenza
5	XGO	Ingresso di inizio ciclo
6	XHOME	Ingresso di posizione "zero"

Note sui segnali

I segnali di input (XLIMA, XLIMB, XHOME, XGO, XSTOP) sono ingressi opto-isolati NPN e dotati di reti resistivi(AR3) da inserire di valore opportuno sulla scheda: 470R per alimentazione a 5V, 1K per 12V e 2K2 per 24V.

Schema di collegamento INGRESSI



PARAMETRI OPERATIVI

Inizializzazione

La scheda di controllo INDH viene inizializzata ogniqualvolta viene alimentata o in caso di ricezione del carattere "^C" (Control C) attraverso l'interfaccia seriale. Dopo l'inizializzazione, tutti i parametri operativi vengono riportati ai valori stabiliti dal fabbricante. La velocità di comunicazione è impostata secondo l'impostazione dei dip-switch e, nel caso di scheda INDH-02, viene controllata la condizione di multi asse. Viene effettuato un accesso alla memoria non volatile e vengono caricati i parametri operativi più recentemente impostati tramite il comando "S" che vanno a rimpiazzare quelli situati nei registri di lavoro del controller. I parametri seguenti vengono memorizzati e richiamati in blocco:

PARAMETRO	VALORI STANDARD
Velocità iniziale (I)	400 passi al secondo
Velocità finale (V)	5016 passi al secondo
Fattore di divisione (D)	1
Pendenza delle rampe (K)	5/5
Punto di tappa (T)	disabilitato
Risoluzione	Passo intero
Autospegnimento (E)	abilitato
Polarità segnale di abilitazione (E)	alto
Polarità fincorsa	basso
Letture continua della posizione (Z)	disabilitata
Nome (dopo il reset)	non definito

NOTA: I comandi che modificano questi parametri utilizzano i registri interni al controller. La memorizzazione all'interno della memoria non volatile è effettuata dal comando "Save". Una volta che l'inizializzazione è terminata, l'ingresso di "GO diventa attivo per permettere ad un impulso presente su questi ingressi di eseguire posizionamenti manuali o un programma residente nella memoria utente. In questo caso non è necessario l'uso di un terminale o di un computer remoto per l'esecuzione di programmi memorizzati in precedenza.

Operazioni di comunicazione

I termini "terminale" e "computer remoto" sono usati indifferentemente e indicano qualsiasi dispositivo dotato di un'interfaccia RS-232 standard. Un carattere è una sequenza di 8 bit consecutivi (1 o 0). Ogni singolo carattere rappresenta un numero, una lettera, un segno di punteggiatura od un controllo come definito dallo standard internazionale ASCII.

La velocità con la quale i caratteri sono spedito o ricevuti è chiamata "Baud rate".

Inizializzazione del singolo asse

La scheda INDH controlla i caratteri in ingresso in attesa di una corretta sequenza di inizio. In modalità singolo asse il carattere di start è rappresentato da uno spazio (" ", 0x20, 32dec). Se il controller è correttamente collegato, risponderà con un messaggio "Vx.xx" dove x.xx rappresenta la versione di firmware installato. Da questo momento l'utente può lavorare inviando comandi di movimento o programmi.

Inizializzazioni in asse multiplo

Le operazioni in asse multiplo richiedono che ad ogni controller sia assegnato un nome diverso dagli altri prima che qualsiasi comunicazione venga iniziata. Per assegnare un nome ad una scheda, è necessario, in modalità asse singolo, inviare il carattere che identificherà l'asse in oggetto subito prima del carattere "spazio" e eseguire un comando "S" (Save) subito dopo.

Quando la scheda inizia le operazioni in asse multiplo, legge il suo nome all'interno della memoria non volatile, non effettua la procedura di invio della versione di firmware e si pone in condizione di attesa di ricevere il proprio nome.

Il nome deve essere inviato prima di un comando o di una sequenza di programmazione seguito da un LineFeed ("^J", "^Enter" o Hex 0A).

L'assegnazione del nome alla scheda rimane attivo fino alla prossima reinizializzazione hardware.

Nomi raccomandati

Gli assi possono essere chiamati con i seguenti nomi:

Tutte le lettere maiuscole da "A" fino a "Z"

Tutte le lettere minuscole da "a" fino a "z"

I seguenti caratteri speciali:

ASCII	HEX
[5B
\	5C
]	5D
^	5E
~	5F
̀	60

Nomi non validi

I seguenti caratteri non possono essere utilizzati:

ASCII	HEX
^C	03
CR	0D
LF	0A
@	40
ESC	1B

PROGRAMMAZIONE

Singolo asse

Una linea di comando è formata da un carattere ASCII seguito da 0, 1 o 2 numeri a seconda del tipo di comando. L'utente può modificare la linea prima di inviarla utilizzando sia il tasto BACKSPACE sia il tasto DEL. La linea di comando può essere composta da 12 caratteri, inclusi gli spazi. Gli spazi tra il carattere di comando ed il primo numero dell'argomento sono opzionali. I comandi di movimento formati da due numeri richiedono almeno uno spazio tra gli argomenti. I comandi di movimento possono essere sia minuscoli sia maiuscoli.

In modalità "comandi", il comando viene eseguito non appena viene ricevuto un ritorno carrello (CR), in asse singolo o "^J"(LF) in asse multiplo. **Se il carattere ASCII è identificato, esso verrà restituito sulla linea seriale (funzione ECHO).** Il controller INDW risponderà con un CR e un LF a significare l'avvenuta accettazione del comando.

Esempio di comandi (asse singolo)

	COMANDO	SIGNIFICATO
1	+ 1000 (CR)	Esegue 1000 passi in direzione positiva
2	+1000 (CR)	Come linea 2
3	E 0 (CR)	Disabilita la corrente nel motore
4	E0 (CR)	Come linea 3
5	E (CR)	Come linea 3 (0 è usato per standard)
6	R -1000 (CR)	Muovi alla posizione 1000

NOTA: Alcuni comandi, come Jump (salta) e Loop (cicla), sono validi solo se usati all'interno di programmi e non possono essere utilizzati in modalità diretta. Ad esempio i seguenti comandi possono essere inseriti solo in un programma e non hanno effetto se inviati da terminale:

J 0 5 (CR) Salta alla locazione 0, 6 volte (5+1).
 J0 5(CR) Come sopra.

Risultati

Alcuni comandi prevedono dei risultati trasmessi dalla scheda verso il terminale in forma numerica. Questi consistono in numeri che possono essere preceduti da spazi e che sono seguiti dal carattere CR o da LF. I numeri negativi sono preceduti dal segno meno (-).

Comandi per multi asse

Durante le operazioni in modalità multi asse, i caratteri NON saranno ritrasmessi al terminale finché la scheda non riconoscerà il proprio nome preceduto da LF (“^J” o “^Enter”).

Tutti gli assi presteranno attenzione alla linea TXD del terminale, una volta che il nome corretto sarà stato ricevuto, l'asse identificato inizierà a ritrasmettere i propri comandi come descritto prima.

Esecuzione delle istruzioni

Per ogni comando di movimento si distinguono quattro fasi:

- 1. Riconoscimento**
- 2. Esecuzione**
- 3. Trasmissione del risultato**
- 4. Completamento del movimento**

Tutti gli altri comandi hanno tre stati:

- 1. Riconoscimento**
- 2. Esecuzione**
- 3. Trasmissione del risultato**

Durante lo stato di attesa, il controller controllerà continuamente lo stato dei segnali di Jog, di GO e la ricezione dei comandi.

Di seguito vi è una descrizione delle sequenze operative che vengono eseguite al ricevimento di un comando:

FASE1: Riconoscimento

Il comando in ingresso viene prelevato tramite l'interfaccia seriale RS-232 o RS-422/485.

I comandi e le informazioni relative sono memorizzati in una zona tampone così come sono stati ricevuti. In modalità asse singolo è consentita la modifica da terminale. Il carattere di ESC (Escape) interrompe l'operazione e riporta il controller nello stato di attesa. Il carattere di CR (LF se in modalità multi asse) termina il ciclo di riconoscimento e inizia l'esecuzione.

FASE2: Esecuzione

Il comando viene eseguito. In caso di due comandi consecutivi che prevedono un'operazione con l'esterno, l'esecuzione del secondo viene ritardata fino al completamento del comando precedente.

FASE 3: Risultato

In questa fase viene posto in uscita sulla linea di comunicazione il risultato dell'operazione in corso (ad. esempio: la posizione).

Se il risultato è di tipo numerico esso sarà preceduto dall'eventuale segno negativo e/o da spazi e seguito da un CR e un LF. Se il risultato non è di tipo numerico la trasmissione del CR/LF indica l'avvenuta esecuzione del comando.

FASE 4: Completamento

La fase di completamento è necessaria per tutti i comandi di movimento e per quelli che prevedono lo svolgimento di un'azione. Questi comandi sono chiamati "Comandi azione" e sono elencati nella seguente tabella:

Comando Azione	Fase di completamento
GO	Fino al termine dell'ultima istruzione
Selezione passo intero/mezzo passo	Fino al termine della precedente azione
Attesa	Fino al termine della precedente azione
Velocità costante	Fino al termine della precedente rampa
Ricerca posizione di zero	Fino al raggiungimento dello zero
Movimento relativo	Fino al termine del movimento
Movimento indicizzato in direzione positiva	Fino al termine del movimento
Movimento indicizzato in direzione negativa	Fino al termine del movimento

Durante la fase di completamento (ad esclusione del comando di GO), qualsiasi comando non di Azione (come quello di lettura della posizione) viene immediatamente eseguito. La scheda INDH ha la possibilità di accettare un altro comando di azione durante il completamento di un precedente comando di azione. Le fasi di esecuzione e di risultato di un comando in attesa sono ritardate fino al termine del comando precedente. Durante questa fase di attesa, il controller accetta solamente il comando di interruzione (ESC), i fincorsa, l'ingresso di STOP ed il segnale di Zero(home).

Il carattere di CR indica il termine della fase di attesa. Il comando GO viene considerato come un comando che genera un periodo di attesa continuo.

Comandi di interruzione

I comandi di interruzione sono caratteri singoli che interrompono le operazioni in esecuzione.

Interruzione:

Ogni Comando Azione può essere interrotto usando il carattere di escape (ESC).

PROCESSO	RISULTATO
Introduzione della linea di comando	Cancellazione del comando inserito
Modalità programma	Uscita senza introduzione del segno FINE
Comando Azione	Interruzione del movimento
Esecuzione di programma	Interruzione dell'esecuzione

Il comando di "stop dolce" (@) può essere sia un comando (modalità immediata) sia un'interruzione posta all'interno del programma. Lo "stop dolce" opera solo per interrompere un movimento.

Il processo termina dopo l'esecuzione di una rampa di decelerazione.

PROCESSO	RISULTATO
Periodo di attesa	Decelerazione e interruzione dei comandi in attesa
Esecuzione del programma	Decelerazione e termine dell'esecuzione

Nota: durante il periodo di attesa che è determinato dalla successione di multipli comandi a velocità costante (con raccordi in rampa tra velocità diverse), la decelerazione verrà ritardata fino al completamento del precedente raccordo in rampa.

Ricerca dello zero

La ricerca della posizione è considerato un caso particolare di comando di movimento a velocità costante. Il raccordo in rampa viene eseguito solo se le velocità manuali programmate sono superiori alla velocità iniziale impostata con il parametro "I". La ricerca della posizione di zero NON utilizza la rampa di decelerazione al raggiungimento del segnale di Home.

Movimenti ad alta velocità

Il controller INDH è progettato per controllare movimenti con un alto grado di precisione. Come risultato, il controllo del movimento ha la più alta priorità su tutti gli altri processi. Ad alte velocità di lavoro questo comporta un aumento del tempo di attesa nell'elaborazione dei comandi. Normalmente, a velocità inferiori a 10,000 passi al secondo, l'aumento dell'attesa è quasi impercettibile, ma ad alte velocità è necessario tenere conto di questo comportamento nella scrittura del software.

Memoria non volatile

La scheda INDH ospita una memoria di 2048 byte. La memoria non volatile può essere utilizzata per contenere programmi utente che verranno eseguiti per mezzo del comando "Go". Il numero dei programmi utente che possono coesistere è limitato solo dallo spazio che essi occupano in memoria.

La seguente mappa di memoria serve solo per riferimento e non deve essere direttamente modificata dai programmi utente. E' necessario utilizzare i comandi appropriati per modificare i valori in essa contenuti.

INDIRIZZO	DESCRIZIONE
0-226	Programmi utente o dati
227	Byte di configurazione
228	Stato iniziale (NON modificare)
230, 231	Velocità iniziale (2 byte)
234, 235	Velocità finale (2 byte)
238	Velocità manuale
240	Pendenza delle rampe di accelerazione (K)
241	Pendenza delle rampe di decelerazione (K)
242, 243, 244	Punto di tappa (3 byte)
245, 246	Riservati (NON modificare)
247	Nome per operazioni multi asse
256-2048	Programmi utente o dati

Predisposizioni di fabbrica

PARAMETRO	VALORE PREIMPOSTATO DOPO LA CANCELLAZIONE DELLA MEMORIA NON VOLATILE (C1)
Velocità iniziale (I)	400 passi al secondo
Velocità finale (V)	5,016 passi al secondo
Pendenza delle rampe (K)	5
Velocità manuale (B)	70 passi al secondo
Punto di tappa (T)	disabilitato
Auto power down (E)	abilitato
Polarità ENABLE (E)	attivo alto
Polarità finecorsa (H)	attivo basso
Lettura posizione (Z)	disabilitato
Nome della scheda (dopo il reset)	non impostato
Programma utente	azzerato

La scheda INDH utilizza una memoria EEPROM per la memorizzazione dei programmi e dei parametri di funzionamento. Questi dispositivi sono garantiti per conservare i dati per 10 anni, in ogni caso, come tutte le EEPROM il numero di riprogrammazioni non è illimitato. La durata della EEPROM utilizzata è di circa 460,000 cicli di scrittura.

Per questi motivi bisogna prestare particolare attenzione per escludere eventuali inutili cicli di programmazione. Per esempio il comando Restore (“^C”) ripristina i parametri dalla EEPROM senza compiere una scrittura. Se viene utilizzato il comando Initalize (“C 1”), i primi 256 byte della memoria vengono riscritti.

Se fosse necessario eseguire diverse sequenze senza il controllo di un terminale remoto, sarebbe conveniente dividere i movimenti in gruppi più piccoli piuttosto che programmare ripetutamente la memoria. In questo caso si può utilizzare il comando “GO” specificando l’indirizzo della routine da eseguire.

Usare il comando “Save” con accortezza. La predisposizione dei parametri viene eseguita in modo veloce, è sufficiente perciò predisporre i parametri attraverso il terminale.

A DIFFERENZA DELLA SCRITTURA, LA LETTURA DELLA MEMORIA NON NE PREGIUDICA LA DURATA.

Comandi software

Introduzione

In modalità comandi, le istruzioni vengono eseguite non appena ricevute. L'uso della memoria non volatile consente la memorizzazione di una lista di comandi. Questi programmi memorizzati possono essere lanciati all'accensione del controller consentendo l'esecuzione di operazioni automatiche o ripetitive attraverso l'invio di un comando o per mezzo dell'attivazione del segnale "GO". Quando il controller è posto in modalità programma, i comandi inviati (istruzioni) sono indirizzati nella memoria non volatile. Dopo avere terminato la modalità programma, le istruzioni memorizzate possono essere eseguite inviando un comando "G" (GO).

La procedura seguente suppone l'uso di una interfaccia standard RS232 con un terminale remoto:

Entrare in modalità programma inviando un "P aa" e ENTER. L'indirizzo di start "aa" è determinato dall'utilizzatore. Generalmente l'indirizzo 0 è una buona scelta per il programma principale poiché può essere eseguito con un semplice comando "G" o attivando il segnale "Go".

In modalità programma, sul terminale viene visualizzata la locazione di memoria corrente. Ogniqualvolta viene introdotta un'istruzione, viene visualizzata la successiva locazione libera. Le istruzioni hanno lo stesso formato di quelle introdotte in modalità comandi.

Per terminare l'introduzione del programma bisogna digitare il comando "P". Questo inserirà un segno di fine programma al termine delle istruzioni ed il terminale visualizzerà il segno di cancelletto "#". Da questo momento il controller è in modalità comandi.

Più programmi possono coesistere in memoria. Ogni programma verrà eseguito indipendentemente dagli altri inviando un comando "G" seguito dall'indirizzo del programma da eseguire.

NOTA: Il segno di fine programma occupa un byte addizionale.
È inoltre possibile memorizzare una sequenza di istruzioni da eseguire quando viene raggiunto il punto di tappa (trip point).

Modifica di un programma esistente

I programmi memorizzati possono essere modificati in qualsiasi momento. L'utilizzatore può rivedere le istruzioni memorizzate inviando un comando "Q". Questo comando provoca la visualizzazione di una lista di istruzioni con a fianco il loro indirizzo.

Per modificare un programma esistente, digitare "P" seguito dall'indirizzo dal quale la modifica deve essere eseguita e digitare le variazioni come visto in modalità programma. La sessione di modifica può essere terminata in due modi. Se le modifiche comportano l'aumento della lunghezza del programma in memoria, o se il programmatore vuole trascurare le vecchie istruzioni (programma più corto), digitare "P" per terminare le modifiche ed inserire un segno di fine programma. Se si vuole modificare solo una o più istruzioni successive, digitando "ESC" il termine delle modifiche lascerà inalterata la memoria programma esterna all'area modificata.

NOTA: Se le nuove istruzioni occupano un numero di byte diverso da quelle presenti in precedenza, il programma può terminare eseguendo un'istruzione non valida. Per evitare ciò è utile tenere traccia del numero di byte introdotti e mantenere la medesima occupazione di memoria, inserendo istruzioni che non modifichino il ciclo da eseguire.

Funzione Tappa

Con il controller INDH è possibile impostare un punto di tappa (trip point). Durante l'esecuzione di un programma, al raggiungimento della posizione impostata, viene eseguita una routine posta all'indirizzo 200. La routine sarà eseguita anche se il movimento risultante dalla precedente istruzione non sarà ancora terminato.

Per disabilitare il punto di tappa è sufficiente impostarlo alla posizione "+0", per impostare la posizione zero come punto di tappa è necessario definirla come -0.

Per ulteriori informazioni sul punto di tappa, vedere il comando "T" più avanti in questo capitolo.

La chiamata della routine di tappa verrà eseguita pochi millisecondi dopo il raggiungimento del punto di tappa.

comando	funzione	tipo		byte
	multi asse	dato1	dato2	risultato

Comando: Carattere ricevuto dal controller INDH.

Funzione: Descrizione del comando

Tipo:

- Immediato: Comando eseguibile in modalità terminale.
- Program: Comando inseribile all'interno di un programma utente
- Globale: Comando condiviso da tutti i controller collegati
- Default: Comando che modifica i parametri di funzionamento
- Hardware: Per la medesima funzione è disponibile un apposito piedino sul connettore della scheda

Byte: Spazio utilizzato nella memoria non volatile

Multi asse: Esempio di comando in modo multi-asse

Dato1: Primo parametro (se richiesto)

Dato2: Secondo parametro (se richiesto)

Risultato: Informazioni trasmesse dal controller dopo l'esecuzione del comando inviato

comando	funzione Termina ogni attività	tipo Immediato, globale		byte --
ESC	multi asse carattere ESC	dato1 nessuno	dato2 nessuno	risultato #

Interruzione

Termina ogni operazione attiva e forza il controller a tornare nello stato di attesa. Lo stato delle porte di ingresso/uscita non viene modificato. Il movimento e l'aggiornamento della posizione cessa immediatamente senza alcuna decelerazione.

Ogni programma viene terminato.

Ogni asse che si trova in modalità programma esce dal suo stato senza inserire il codice di "fine programma", perciò il carattere ESCAPE è utile nell'editare segmenti di programma che risiedono nella memoria non volatile.

In funzionamento singolo il controller ritorna il simbolo #.



ATTENZIONE: poiché la decelerazione è immediata (senza rampa) potrebbero verificarsi oscillazioni meccaniche, specialmente su carichi ad elevata inerzia o con movimenti veloci.

comando	funzione Stop dolce	tipo Imm. Progr. Glob.		byte 1,1
@	multi asse (name) @	dato1 nessuno	dato2 nessuno	risultato nessuno

Stop

Il comando di STOP è inteso come "stop dolce". Il suo comportamento è diverso a seconda del contesto. Se l'asse è in movimento il comando causa una immediata decelerazione impostata dal parametro K. Se uno o più assi stanno eseguendo un programma, questo verrà terminato dopo la decelerazione.

Il comando di STOP può essere inserito all'interno di un programma. Durante l'esecuzione di un programma, il comando non causa il termine dell'esecuzione ed è equivalente all'istruzione "M 0".

comando	funzione SOFTWARE RESET	tipo Imm. Glob.		byte --
^C	multi asse ^C (ctrl C)	dato1 nessuno	dato2 nessuno	risultato nessuno

Reset Software

Software Reset è un comando globale. Tutti gli assi interrompono immediatamente il movimento ed è eseguito un reset equivalente a quello effettuato all'accensione:

- 1) Caricamento dei valori di default dalla memoria non volatile
- 2) Predisposizione dell'origine a 0.
- 3) Passaggio del controller nello stato inattivo e attesa di impulso di GO, o di un comando sulla linea seriale.

comando	funzione Caricamento e pulizia memoria	Tipo Immediato		byte --
C	multi asse (nome)C	dato1 pagina (0-8)	dato2 nessuno	risultato nessuno

Caricamento e pulizia della memoria

Questo comando reinizializza il controller. I programmi già memorizzati e le costanti impostate sono riportate ai valori originali.

Usando questo comando con il dato1 impostato a "1" viene forzata una completa re-inizializzazione della memoria non volatile ai valori impostati dalla fabbrica con la cancellazione di tutti i programmi memorizzati in precedenza. Questo DEVE essere effettuato solo quando viene installata una nuova NV-RAM o quando la memoria contiene valori non corretti.



ATTENZIONE: l'uso frequente di questo comando deve essere evitato poiché la durata della memoria potrebbe venire compromessa.

comando	funzione Controllo delle correnti	Tipo Immediato , default		byte 2
E	multi asse (nome)E	dato1 tipo (0-7)	dato2 nessuno	risultato nessuno

Controllo delle correnti

Questo comando dispone di numerosi modi operativi.

Il comando “E” è particolarmente utile quando si vuole ridurre la corrente nell’azionamento durante le fasi di inattività del motore.

Quando il controller riceve un comando di movimento, automaticamente l’uscita di enable viene attivata. Se viene attivata la possibilità di “Auto power down”, dopo un tempo equivalente a 255 passi alla velocità iniziale, l’uscita di enable passa allo stato di OFF.

In aggiunta alla programmazione delle correnti, possono essere programmati i livelli di attività dei finecorsa.

Valore	AUTO POWER-DOWN	FINECORSA
0	Abilitato	Attivi a “0”
1	Non abilitato	Attivi a “0”
4	Abilitato	Attivi a “1”
5	Non abilitato	Attivi a “1”

comando	funzione Ricerca della posizione di zero	tipo Immed. Prog.		byte 2/3
F	multi asse (nome)F	dato1 vel. 18 - 26,000 pps	dato2 dir. 0-1	risultato nessuno

Ricerca della posizione di zero

L'algoritmo di ricerca della posizione di zero è utilizzato per eliminare le isteresi meccaniche tipiche di molti interruttori ed encoders che si traducono spesso in giochi meccanici e incertezze nel posizionamento.

La scheda INDH implementa un algoritmo di zero per il quale la posizione di zero è sempre ricercata secondo la medesima direzione basata sullo stato logico del fincorsa e sul valore del parametro "d".

1. SENSORE NORMALMENTE APERTO

La velocità di ricerca dello zero è programmabile da 18 a 51,000 passi al secondo. Una volta che viene raggiunta la posizione di zero, tipicamente l'inerzia del sistema fa in modo di oltrepassare il punto esatto, in tale condizione il controller inverte la direzione di marcia e diminuisce la velocità portandola a quella predisposta dal parametro I (velocità iniziale). Successive inversioni di direzione e riduzioni di velocità continuano fino al raggiungimento della esatta posizione richiesta e la funzione di ricerca dello zero termina.

2. SENSORE NORMALMENTE CHIUSO (attivo da livello basso ad alto)

La velocità di ricerca dello zero sarà sempre impostata a quella definita dal comando I (velocità iniziale). Una volta raggiunta la posizione di zero, il movimento avrà termine e la funzione sarà completata.

La tavola seguente illustra le possibili combinazioni dei parametri di movimento.

Interr. di fincorsa	parametro "d"	Direzione del moto
Norm. aperto (attivo basso)	0	Negativa
Norm. chiuso (attivo alto)	0	Positiva
Norm. aperto (attivo basso)	1	Negativa
Norm. chiuso (attivo alto)	1	Positiva

comando	funzione	tipo		byte
	GO	Imm. Prog. HW		2/3
G	multi asse	dato1	dato2	risultato
	(nome)G	0-226, 256-2048	trace (0,1)	nessuno

Il comando GO esegue un programma utente partendo da una locazione predefinita. Benché molti programmi inizino alla locazione "0", l'utente può iniziare il suo programma ad un diverso indirizzo.

L'opzione TRACE impostata a "1" è utile per collaudare programmi in "singolo asse". Durante lo svolgimento del programma viene visualizzata l'istruzione in esecuzione. Il formato di visualizzazione è il medesimo di quello utilizzato dal comando "Q". L'opzione di trace è attiva fino al termine dell'esecuzione del programma o finché non viene incontrato un comando "GO" senza opzione "T". Le locazioni comprese tra 225 e 255 sono riservate per la memorizzazione dei parametri e non possono essere utilizzate nei programmi.

comando	funzione RISOLUZIONE	tipo Imm. Prog.		byte 2/2
H	multi asse (nome)H	dato1 0-2	dato2 nessuno	risultato -

Risoluzione

La risoluzione del movimento può essere programmata attraverso la porta di uscita "H" disponibile su INDH. Essa interviene direttamente sui pin di ingresso RES0, RES1 del driver STP650/1000.

NB. Per un corretto funzionamento del sistema con *PLUG-IN*, i dip-switch relativi alla risoluzione di movimento sul driver di potenza devono essere precedentemente posti nello stato di OFF

STP650/1000

Valore decimale	bit				RISOLUZIONE	
	1 _{LSB}	2	3	4 _{MSB}	STEP	STEP/GIRO (MOTORI 1.8°)
0	OFF	OFF	OFF	OFF	1 (PASSO INTERO)	200
1	ON	OFF	OFF	OFF	2	400
2	OFF	ON	OFF	OFF	4	800

La risoluzione non è modificabile durante il movimento.

Affinchè l'operazione abbia effetto occorre disabilitare e poi abilitare il driver STP650/1000 successivamente alla modifica del parametro software "H".

Esempio:

Scrittura	Binario	Significato
H 0	0000	1 PASSO INTERO
H 1	0001	2 MEZZO PASSO
H 2	0010	4 QUARTO DI PASSO

comando	funzione Velocità iniziale	tipo Imm. Progr. Default		byte 3/3
I	multi asse (nome)I	dato1 vel. (18- 26,000 pps)	dato2 nessuno	risultato nessun o

Velocità iniziale

Il comando di velocità iniziale imposta i parametri che devono essere utilizzati nei successivi comandi di movimento. Come per tutti i parametri di velocità la velocità iniziale è divisa per il fattore di risoluzione impostato dal comando "D".

La velocità iniziale è utilizzata per:

- Tutti i comando di posizionamento indicizzato (+, -, R).
- La velocità di partenza nei movimenti a velocità costante (M).
- Per le decelerazioni a 0 nei movimenti a velocità costante o nello "stop dolce".
- Per le fasi finali delle sequenze di ricerca della posizione di zero.

Per ottenere informazioni sulla velocità impostata si può utilizzare il comando "X".

Valore impostato in fabbrica: 400 impulsi al secondo.

comando	funzione JUMP	Tipo Progr.		byte 3/4
J	multi asse (nome)J	dato1 Indirizzo(0-225/2047)	dato2 ripet. (0-255)	risultato nessuno

Jump

Prosegui all'indirizzo impostato, per n+1 volte.

Questo comando permette ripetizioni di sequenze fino a 255 volte. L'indirizzo specificato DEVE essere quello di una valida istruzione e può essere utilizzato solamente all'interno di un programma. Questa istruzione non può essere nidificata.

comando	funzione Pendenza delle rampe	tipo Progr. Default		byte 2/2
K	multi asse (nome)K	dato1 acc./dec. 0-255	dato2 nessuno	risultato nessuno

Pendenza delle rampe

Il comando “K” è impiegato per regolare le fasi di accelerazione e di decelerazione. Il profilo di accelerazione e di decelerazione è definito all’interno del controller in una tabella. In funzione dei valori di velocità iniziale e finale, possono essere necessarie da 0 a 500 diversi passi di velocità.

Il valore impostato da questo comando determina quanti passi sono effettuati ad ogni valore di velocità durante le rampe. Se vengono impostati valori elevati la rampa impiegherà parecchio tempo per essere eseguita, valori inferiori renderanno la rampa più ripida. Il valore K impostato a 0 eliminerà completamente sia la rampe di accelerazione che di decelerazione.

Nelle applicazioni pratiche è spesso più facile decelerare un sistema piuttosto che accelerarlo. La scheda INDH fornisce la possibilità di variare la pendenza di decelerazione indipendentemente da quella di accelerazione.

NOTA: Il valore della rampa di decelerazione normalmente è uguale a quello di accelerazione. Se il valore impostato dal comando “K” è inferiore od uguale a 127 entrambe le rampe assumeranno la stessa pendenza.

Per modificare la rampa di decelerazione è necessario impostare un valore di “K” compreso tra 128 e 255.

Questo metodo è utile per introdurre rampe di accelerazione e di frenata diversi fra loro, dopo avere controllato che il sistema reagisca in modo corretto, è possibile modificare la sola rampa di decelerazione.

Esempio:

K3 Imposta il valore di entrambe le rampe a 3 passi per ogni valore di velocità contenuto nella tabella interna.

K130 Modifica solamente il valore della rampa di decelerazione portandolo a “2” lasciando immutato quello della rampa di accelerazione.

comando	funzione	tipo		byte
M	Movimento a velocità costante	Imm. Progr.		3/3
	multi asse (nome) M	dato1 vel. (±18-26,000 pps)	dato2 nessuno	risultato nessuno

Movimento a velocità costante

Il segno + o - determina la direzione durante l'esecuzione del movimento a velocità costante. Il motore effettuerà una rampa in accelerazione od in decelerazione verso la velocità impostata e continuerà fino all'introduzione di una nuova velocità. La velocità è impostata in passi al secondo. I parametri di rampa possono essere modificati prima di inviare il comando di velocità permettendo così l'utilizzo di rampe differenti. Con un singolo comando è possibile decelerare da una data velocità in una direzione e accelerare nella direzione opposta.

Il movimento può essere interrotto da:

1. Il comando "M 0"
2. Il comando di stop dolce "@"
3. Il comando di interruzione ESC (senza decelerazione)

I seguenti comandi modificano le velocità impiegate:

- Pendenza delle rampe "K"
- La risoluzione "H"

comando	funzione	tipo		byte
O	Imposta origine	Imm. Progr.		3/4
	multi asse (nome)O	dato1 ± 8,388,607	dato2 nessuno	risultato nessuno

Imposta origine

Il comando di impostazione dell'origine inizializza il contatore interno a 24 bit e lo pone al valore specificato. Per i movimenti relativi, la posizione di zero è "O 0". Il reset hardware pone l'origine a 0.

comando	funzione Modalità programma	tipo immediato		byte n/a
P	multi asse (nome) P	dato1 indirizzo 0- 226/256- 2047	dato2 nessuno	risultato nessuno, #

Modalità programma

Il comando "P" consente l'impostazione di comandi per una esecuzione successiva attraverso il comando "GO" o per mezzo del segnale di GO esterno. I programmi presenti in memoria sono sovrascritti a mano a mano che vengono memorizzate le nuove istruzioni. Con l'inserimento di un secondo comando "P" verrà terminata la modalità programma ed inserito un simbolo di fine programma prima di ritornare in modalità comandi. Quando ci si trova in modo programma, i comandi ed i dati sono inseriti direttamente nella memoria non volatile.

L'indirizzo specifica il punto di partenza all'interno della memoria non volatile nella quale risiederà il programma. Non appena viene inserita un'istruzione il contatore degli indirizzi verrà incrementato e visualizzato sul terminale. È possibile la coesistenza di segmenti di programmi tra loro indipendenti; questi possono essere eseguiti per mezzo dei comandi "J", "G" e di altre istruzioni.

Comando Q	funzione Lista programma	tipo Immed.		byte --
	multi asse (nome)Q	dato1 indir. (0-2047)	dato2 nessuno	risultato listato

Lista programma

Questo comando produce un listato del programma memorizzato nella memoria non volatile usando il seguente formato:

Indirizzo Istruzione Dato1 Dato2

Dato1 e Dato2 saranno visualizzati solo se applicabili alla particolare istruzione. Se l'istruzione possiede l'attributo "Passo singolo", questo sarà indicato con un punto ".". La visualizzazione procederà una linea alla volta richiedendo la pressione di un tasto qualsiasi ad esclusione di ESC.

Comando R	funzione Movimento relativo all'origine	tipo Imm. Progr.		byte 3/4
	multi asse (nome)R	dato1 posiz. (\pm 8,388,607)	dato2 nessuno	risultato nessuno

Movimento relativo all'origine

Esegue un movimento relativo all'origine "O". La posizione di destinazione può essere distante $\pm 8,388,607$ passi (risoluzione 24bit) dall'origine.

S	funzione Memorizza i parametri	tipo Immediato		byte 1
	multi asse (nome)S	dato1 nessuno	dato2 nessuno	risultato nessuno

Memorizzazione dei parametri

I seguenti parametri sono memorizzati nella memoria non volatile e saranno richiamati alla riaccensione del controller.

Parametro		Predisposizioni di fabbrica
Velocità iniziale	I	400 passi al secondo
Velocità di movimento	V	5,016 passi al secondo
Fattore di divisione	D	1
Pendenza delle rampe	K	5
Velocità dei movimenti manuali	B	30 passi al secondo
Punto di TAPPA	T	disabilitato
Risoluzione	H	Passo intero
Power down automatico	E	Abilitato
Polarità segnali di finecorsa	E	Bassa
Lettura continua della posizione	Z	Disabilitata
Nome		Non modificato

Tutti questi parametri sono salvati in blocco ed i loro valori memorizzati sono quelli attualmente in uso dal controller. Il frequente utilizzo di questo comando dovrebbe essere evitato poiché la durata della memoria non volatile ne potrebbe risultare abbreviata.

comando	funzione	tipo		byte
T	Punto di tappa	Progr. Default		3/4
	multi asse (nome)T	dato1 pos. (±8,388,607)	dato2 vettore (0-255)	risultato nessuno

Punto di tappa

Il controller INDW possiede la possibilità di utilizzare un punto di "TAPPA". Durante i movimenti l'attuale posizione viene continuamente comparata con quella impostata come TAPPA. Quando il controller sta eseguendo un programma, al raggiungimento della condizione di TAPPA verrà automaticamente richiamato un programma utente posto alla locazione 200. Al completamento della sua esecuzione, il programma tornerà alla esecuzione normale.

Quando il punto di TAPPA è abilitato, la velocità massima raggiungibile viene ridotta di circa il 10%. Un valore di tappa di "0" disabilita la funzione di tappa. Un valore di "-0" (meno zero) imposta il punto di tappa a "0".

Il valore del punto di tappa può essere visualizzato inviando al controller il comando "Z".

comando	funzione Velocità finale	tipo Imm. Progr. Default		byte 3/3
V	multi asse (nome)V	dato1 vel. (18-26,000)	dato2 nessuno	risultato nessuno

Velocità finale

Questo comando imposta la velocità di “slew” (finale) che viene raggiunta dopo l’esecuzione della rampa di accelerazione. Questo valore di velocità è indipendente da quelli impostati per i movimenti a velocità costante e per quelli di ricerca della posizione di zero ed è usata per i movimenti indicizzati assoluti o relativi.

Il parametro “V” è utilizzato dai seguenti comandi:

- R** **Movimento relativo**
- +** **Movimento in senso orario**
- **Movimento in senso antiorario**

Le seguenti funzioni NON usano e non modificano il parametro “V”:

- F** **Ricerca della posizione di zero**
- M** **Movimenti a velocità costante**

comando	funzione Attesa	tipo Imm. Progr. Default		byte 3/3
W	multi asse (nome)W	dato1 0.01sec. (0-65,535)	dato2 nessuno	risultato nessuno

Attesa

Attendi n millisecondi.

Il controller rimarrà in stato di inattività per il tempo specificato. Il comando di attesa, se inviato durante un movimento indicizzato ("R", "+", "-", "F"), non andrà in esecuzione finché il movimento non sarà completato. Questo comando è utile per attendere la fine di un movimento indicizzato se viene specificato un tempo di attesa pari a 0 ms. Durante un movimento a velocità costante, il tempo impostato inizierà a trascorrere senza aspettare il termine del movimento.

comando	funzione Esamina parametri	tipo Imm.		byte --
X	multi asse X	dato1 nessuno	dato2 nessuno	risultato parametri

Esamina i parametri

Questo comando visualizza i valori dei principali parametri. Questo comando produrrà due diversi tipi di risposta a seconda della configurazione utilizzata. Quando il controller sta operando in singolo asse la visualizzazione sarà la seguente:

K=kk, I=ii, V=vv, (T=tt) nn [CR LF]

dove

kk = Pendenza delle rampe
 ii = Velocità iniziale divisa per "D"
 vv = Velocità finale divisa per "D"
 tt = Posizione di tappa (se utilizzata)
 nn = Nome assegnato alla scheda

Quando il controller sta operando in multi asse:

kk ii vv tt nn[LF]

comando	funzione Lettura posizione corrente	tipo Immed.		byte 1 /2
Z	multi asse (nome)Z	dato1 tipo (0-1)	dato2 nessuno	risultato nessuno

Lettura posizione corrente

Legge e visualizza la posizione attuale. Il contatore di posizione è azzerato dal comando "O". Questo comando consente la possibilità di una lettura continua attraverso la linea seriale inviando "Z 1". In questo modo ogni variazione di posizione sarà trasmessa sulla linea.

La trasmissione della posizione, a differenza degli altri risultati, viene terminata con CR (carriage return).

comando	funzione Leggi byte dalla memoria	tipo Immediato		byte --
[multi asse (nome)[dato1 indirizzo (0-2047)	dato2	risultato byte

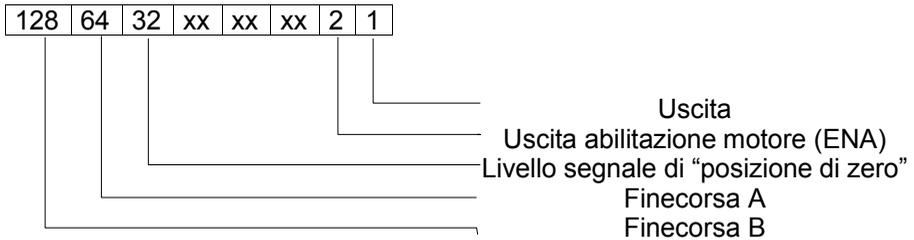
Letture memoria

Questo comando consente la lettura di un qualsiasi byte all'interno della memoria non volatile. L'indirizzo specifica la locazione desiderata.

comando	funzione Letture finecorsa	tipo Immed. Progr.		byte 1 / 1
]	multi asse (nome)]	dato1 nessuno	dato2 nessuno	risultato Stato

Letture dei finecorsa

Questo comando consente all'utente di visualizzare la condizione degli ingressi della scheda. Il risultato contiene lo stato degli ingressi di finecorsa, dell'encoder, delle uscite di enable e di risoluzione.



Se il motore è disabilitato ed i finecorsa sono inattivi, il risultato sarà "0".

comando	funzione Movimento in direzione positiva	tipo Imm. Progr.		byte 3/4
+	multi asse (nome)+	dato1 passi (0-16,777,215)	dato2 nessuno	risultato nessuno

Movimento in direzione positiva

Effettua un movimento in direzione positiva. Il motore eseguirà una rampa di accelerazione, muoverà a velocità costante e terminerà con una rampa di decelerazione utilizzando i parametri impostati. La distanza massima è di 16,777,215 passi. Il contatore interno verrà azzerato a 8,388,607 passi.

comando	funzione Movimento in direzione negativa	tipo Imm. Progr.		byte 3/4
-	multi asse (nome)-	dato1 passi (0-16,777,215)	dato2 nessuno	risultato nessuno

Movimento in direzione negativa

Effettua un movimento in direzione negativa. Il motore eseguirà una rampa di accelerazione, muoverà a velocità costante e terminerà con una rampa di decelerazione utilizzando i parametri impostati. La distanza massima è di 16,777,215 passi. Il contatore interno verrà azzerato a 8,388,607 passi.

comando	funzione	tipo		byte
^	Lettura stato del movimento	Immediato		--
	multi asse (nome)^	dato1 nessuno	dato2 nessuno	risultato nessuno

Lettura stato del movimento

Legge e visualizza lo stato del controller durante il movimento. I bit di stato sono codificati in forma decimale ed inviati alla porta seriale.

Il byte di risposte contiene lo stato corrente secondo la seguente codifica:

Bit	Decimale	Significato
0	1	1: posizionamento (es. Comando "+")
1	2	1: velocità costante (es. Comando "M")
2	4	Non considerare
3	8	1: ricerca della posizione di zero (es. Comando "F")
4	16	1: esecuzione della rampa
5	32	Non considerare

comando	funzione Scrittura in memoria	tipo Immed.		byte --
\	multi asse (nome)\	dato1 indirizzo (0-2047)	dato2 dato (0-255)	risultato nessuno

Scrittura in memoria

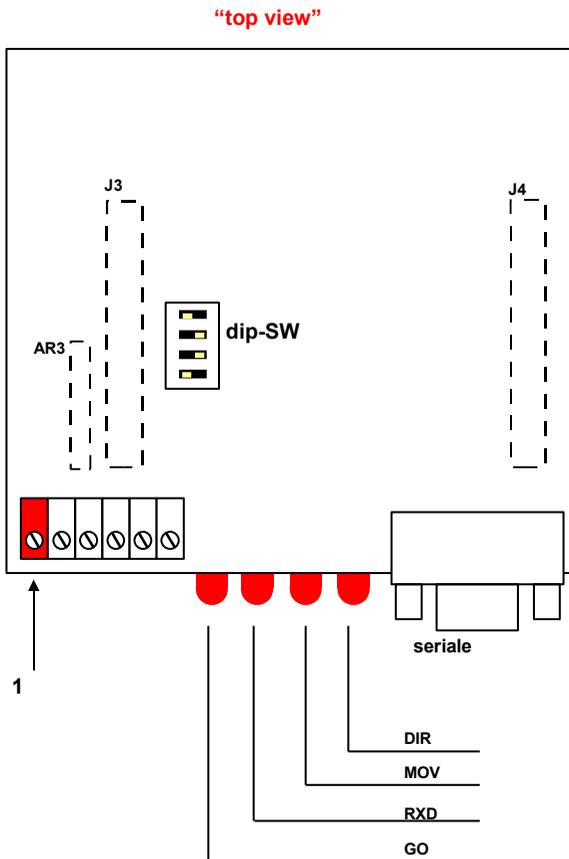
Questo comando consente all'utente di modificare direttamente qualsiasi byte all'interno della memoria non volatile.

Riepilogo dei comandi

Comando	Descrizione	Dato 1	Valori	Dato 2	Valori
ESC	Interrompi il movimento	No	No	No	No
@	Stop dolce	No	No	No	No
^C	Reset controller	No	No	No	No
C	Cancella memoria	Pagina	0-9	No	No
E	Autospegnimento	Tipo	0-1 4-5	No	No
F	Ricerca posizione di zero	Velocità	18-26,000	Direzione	0/1
G	Go	Indirizzo	0-226, 256-2048	Trace	0/1
H	Risoluzione (1/1---1/4)	Scrittura	0-2	No	No
I	Velocità iniziale	Velocità	18-26,000	No	No
J	Salta e/o ripeti istruzione	Indirizzo	0-225/ 2047	Ripetiz.	0-255
K	Pendenza delle rampe	Pendenza	0-255	No	No
M	Movimento a velocità cost.	Velocità	18-26,000	No	No
O	Imposta origine	Posizione	± 8,388,607	No	No
P	Modalità programma	Indirizzo	0-226/ 256-2048	No	No
Q	Lista programma	Indirizzo	0-2047	No	No
R	Movimento relativo	Posizione	± 8,388,607	No	No
S	Memorizzazione parametri	No	No	No	No
T	Punto di tappa	Posizione	± 8,388,607	No	No
V	Velocità di movimento	Velocità	18-26,000	No	No
W	Attesa tempo	Tempo (decimi)	0-65,535	No	No
X	Esamina i parametri	No	No	No	No
Z	Lettura della posizione corrente	Continuo	0/1	No	No
[Lettura memoria	Indirizzo	0-2047	No	No
]	Lettura fincorsa	No	No	No	No
+	Movimento in senso orario	Distanza	0-16,777,215	No	No
-	Movimento in senso antiorario	Distanza	0-16,777,215	No	No
^	Lettura durante il movimento	No	No	No	No
\	Scrittura in memoria	Indirizzo	0-2047	Dato	0-255

Installazione

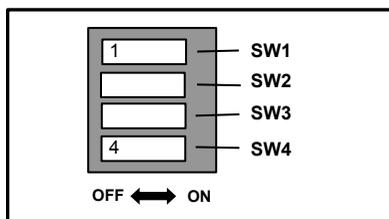
Dopo aver disimballato la scheda ed aver effettuato i controlli preliminari installa re la scheda PLUG-IN INDH sulla relativa scheda di pilotaggio per motori stepper della famiglia STP650/1000. Dopo aver tolto i 4 ponticelli sulla scheda driver, inserire con attenzione i connettori J3 e J4 (vedi figura sotto).



LED	STATO	Significato
RXD	BLINK	Comunicazione seriale in atto
GO	ON	Esecuzione programma memorizzato (ciclo HW)
	OFF	Ciclo HW non avviato
MOV	ON	ENABLE, DIR e STEP attivi:motore in movimento
	OFF	ENABLE, DIR e STEP non sono attivi: motore fermo
DIR	ON	Movimento in senso orario
	OFF	Movimento in senso antiorario

VELOCITA'	SW1	SW2	SW3
300	OFF	ON	ON
1200	OFF	OFF	ON
2400	OFF	ON	OFF
4800	ON	OFF	OFF
9600	OFF	OFF	OFF
19200	ON	ON	OFF
38400	ON	OFF	ON

DIP-SWITCH:
VELOCITA' COMUNICAZIONE SERIALE



Note sui cablaggi

- Eseguire correttamente i collegamenti indicati per migliorare l'immunità ai disturbi.
- Evitare di far passare i cavi di segnale nella stessa canalina dei conduttori di potenza.
- Si consiglia, nel caso di ambienti particolarmente disturbati, di utilizzare cavi schermati collegandone la calza metallica solo in un punto e dal lato del controller. Se non si utilizzano cavi schermati è buona norma intrecciare tra loro i cavi di segnale con i loro riferimenti di massa.
- Utilizzare conduttori con sezione di 0.5 / 1mm² per i segnali, 1.5mm² per correnti fino a 10A e 2.5mm² per correnti fino a 20A.

CARATTERISTICHE TECNICHE

Alimentazione

5V prelevata dalla scheda di azionamento (STP650, STP1000).

Gli ingressi optoisolati possono essere alimentati a 5V, 12V e 24V; una rete resistiva sostituibile dall'operatore viene fornita in 3 valori per il funzionamento a tutti e 3 i range di tensione.

Ingressi

Parametro	Min	Tip.	Max	
Corrente assorbita		5		mA
Range tensione	5		24	Volt
Resistenza serie (AR3,sostituibile)	470	1000	2200	ohm

Valori di rete resistiva fornite per gli ingressi:

Tensione	Valore
5V	6x470ohm
12V	6x1Kohm
24V	6x2,2Kohm

Comunicazioni

Parametro	Min	Tip.	Max	
RS-232/422 assi collegabili	1		32	Assi
Massima lunghezza cablaggio (RS232)			15	m
Massima lunghezza cablaggio (RS422)			1200	m

Risposte dinamiche

Parametro	Min	Tip.	Max	
Tempo di risposta sensore di zero		1	2	step
Tempo di risposta finecorsa		1	2	step

EEPROM

Parametro	Min	Tip.	Max	
Ciclo di lettura ed esecuzione		1.7		ms
Ciclo di scrittura dei parametri		63		ms
Capacità della memoria		2,048		bytes
Tempo di conservazione dei dati		10		anni
N. massimo cicli di scrittura		460k		cicli

Regimi di funzionamento

Parametro	Min	Tip.	Max	
Velocità	18		26,000	pps
Ciclo macchina		5	7	ms

Condizioni ambientali

Parametro	Min	Tip.	Max	
Temperatura di lavoro	0		+50	°C
Temperatura di magazzino	-10		+70	°C
Umidità (non condensata)			80	%

Dimensioni e peso

Parametro	Min	Tip.	Max	
Larghezza		85		mm
Altezza (ingombro)		30		mm
Lunghezza		85		mm
Peso		100		g

Appendici

Programma esempio

L'esempio seguente mostra il metodo per generare, modificare ed eseguire i programmi attraverso una porta seriale, in modalità asse singolo.

Dopo l'accensione della scheda controller INDH, premere la barra spazio. Il terminale visualizzerà la versione del controller.

Digitare: **P 0 (Invio)**

Il controller si trova ora in modalità programma ed è pronto per memorizzare le istruzioni dalla locazione 00.

Introdurre le seguenti istruzioni. L'indirizzo alla sinistra verrà visualizzato durante l'inserimento.

Indirizzo	Istruzione	Note
0	H 0	Imposta risoluzione a passo intero
2	V 4000	Imposta velocità a 4000 p/s
5	+1000	Avanti di 1000 passi
9	-2000	Indietro di 1000 passi
13	W 500	Aspetta 0.5 secondi
16	J 5 6	Salta all'indirizzo 5 per 7 (6+1) volte
20	H 1	Imposta risoluzione a mezzo passo
22	V 8000	Imposta velocità a 8000 p/s
25	-1556	Retrocedi di 1556 mezzi passi
29	+12656	Avanza di 12656 mezzi passi
33	W0	Aspetta fine movimento
36	E0	Disabilita la scheda di potenza

Digitare "P" (Invio) e "S" (invio).

Il programma adesso risiede nella memoria non volatile e il controller risponderà con "#".

Digitare "Q 00" (Invio)

Ad ogni linea visualizzata sul terminale, premere un tasto per la successiva. Sul terminale compariranno le istruzioni come segue:

0	H	0
2	V	4000
5	+	1000
9	-	2000
13	W	500
16	J	5 6
20	H	1
22	V	8000
25	-	1556
29	+	12656
33	W	0
36	E	0

Ora il programma risiede nella memoria ed è stato verificato.

Si supponga di voler lanciare il programma dalla locazione 0 visualizzando, durante la sua esecuzione, le varie istruzioni.

Digitare "G 0 1" (Invio)

La scheda INDH inizierà l'esecuzione delle istruzioni memorizzate partendo dall'indirizzo 0. Poiché è stata attivata l'opzione Trace sul terminale compariranno i comandi prima di essere eseguiti.

L'utente può interrompere l'esecuzione del programma premendo il tasto ESCape.

Nel caso in cui si volesse modificare il programma memorizzato cambiando la direzione del movimento alla locazione 5 è sufficiente digitare:

P5 (Invio)

+5000

-5000

"ESC"

Listando il programma si ottiene:

“Q” 0

0	H	0
2	V	4000
5	+	5000
9	-	5000
13	W	500
16	J	5 6
20	H	1
22	V	8000
25	-	1556
29	+	12656
33	W	0
36	E	0

MODELLI E CODICI

INDH-01

interfaccia seriale RS-232

INDH-02

interfaccia seriale RS-422/485

Accessori a richiesta

Articolo	Codice
Cavo seriale 9 pin F/F	INDH-CA-01
Convertitore RS232 / RS422	RS2DIFF
Software SmartStep	SW-SMS-1